

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini dapat ditarik kesimpulan yaitu sebanyak 42 orang (56%) warga binaan memiliki penilaian stresor negatif dan 69 orang (92%) warga binaan memiliki sumber koping kurang baik.

B. Saran

1. Bagi Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Banjarmasin

Diharapkan bagi Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Banjarmasin untuk meningkatkan kualitas pembinaan seperti melaksanakan sosialisasi pada warga binaan ketika masa pengenalan lingkungan tentang peraturan Lapas, dan peningkatan kedisiplinan melalui kegiatan pelatihan berbaris, olahraga, dan jadwal untuk kebersihan blok pada masa pengenalan lingkungan (Mapenaling).

Pihak Lapas diharapkan mengadakan kegiatan yang lebih beragam dan bermanfaat bagi warga binaan seperti melaksanakan bimbingan jasmani kepada Warga binaan seperti olahraga rutin/ senam setiap minggu. Selanjutnya pihak Lapas dapat mengadakan kegiatan olahraga cabang seperti sepak bola, badminton, Volly, dan tenis lapangan dan tenis meja dan catur yang dapat dilaksanakan berjadwal dari senin sampai sabtu pada tiap tiap blok hunian. Serta program bimbingan rohani tiap minggu bagi warga binaan yang beragama Muslim maupun Nasrani.

Selain itu, tim medis lapas juga diharapkan rutin melakukan screening untuk masalah-masalah mental atau kejiwaan pada warga binaan agar dapat mendeteksi gangguan yang dirasakan pada warga binaan serta diharapkan dapat mengadakan kolaborasi dengan klinik jiwa dalam menyelenggarakan konseling psikolog bagi warga binaan.

2. Bagi Instansi Pendidikan (STIKES Suaka Insan)

Bagi institusi pendidikan (Stikes Suaka Insan) , hasil penelitian ini dapat menjadi bahan atau materi yang baik bagi mahasiswa pendidikan sarjana maupun profesi, serta menambah literature tentang gangguan psikologis pada warga binaan.

3. Bagi Peneliti selanjutnya

Diharapkan Peneliti selanjutnya dapat menggunakan metode penelitan yang lebih mendalam dengan meneliti hubungan respon terhadap stressor dan sumber koping warga binaan di lembaga permasyarakatan kelas IIA

